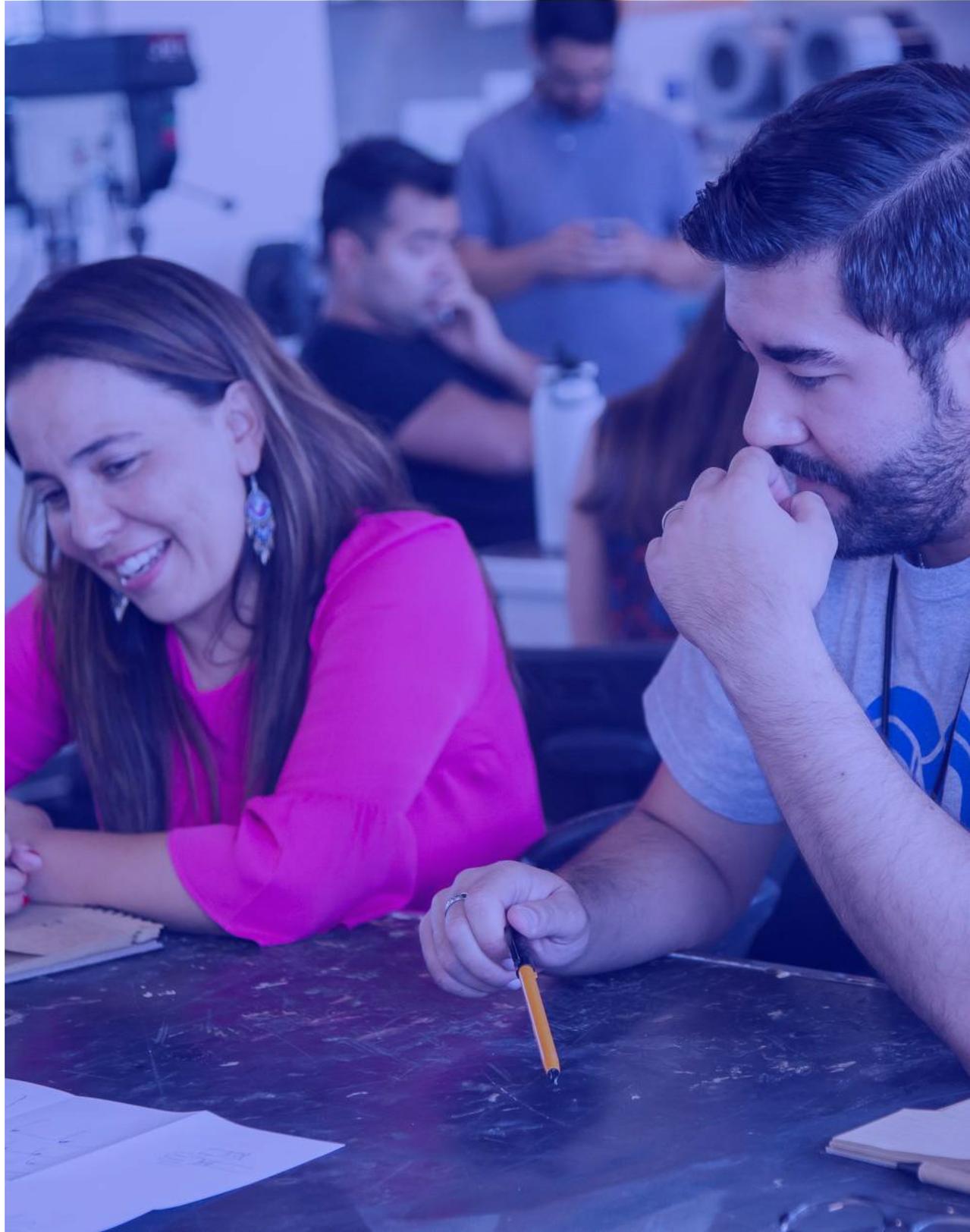




Maker Space
at home

Maker Academy

Course Syllabus





Maker Academy

Course Syllabus

Ya eres parte de este programa de innovación colaborativa, para **crear, aprender y compartir**, una increíble experiencia para empatizar y ayudar a tus alumnos a hacer realidad sus proyectos, y crear comunidades que transformen el mundo.

El programa consiste en 9 factorías, cada una con duración de 2 horas en modalidad virtual (webinar) a lo largo de 9 semanas, además de 7 horas de mentorías con Maker Buddy's, distribuídas en las semanas del programa.

Recibirás tu certificado del programa al finalizar el curso y presentar tu proyecto final.

9 Semanas . 25 Horas



Instructores + Maker Buddy's



Formato Online



Workshops

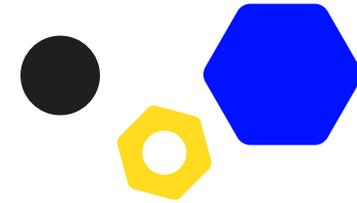


Mentoring



Tecnológico de Monterrey
Instituto de Emprendimiento
Eugenio Garza Lagüera

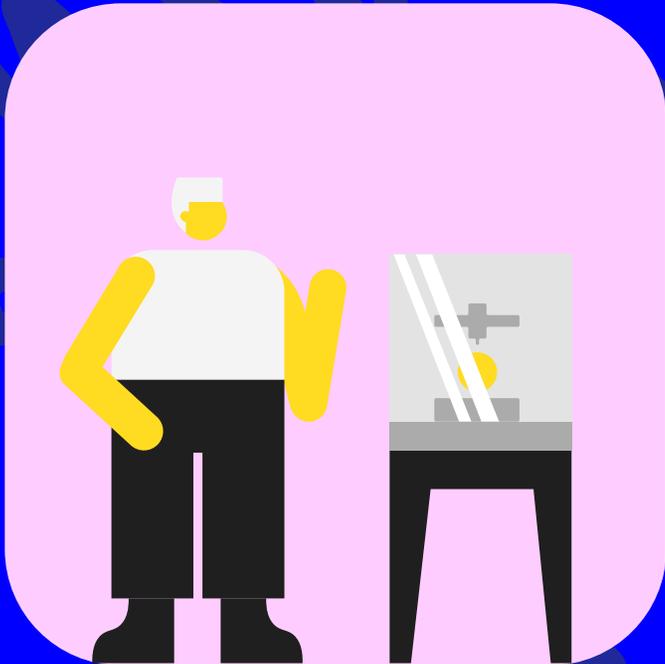
Calendario del curso



Noviembre 25 – Febrero 21
Sesiones los sábados de **10:00 a 12:00 Hrs**

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
Factoría 1 Prototipado y TRL					Noviembre 27 Material necesario para el curso	Noviembre 28 Sesión virtual zoho show Time	
Factoría 2 Corte Láser	Noviembre 30 Reto 1 Slack					Diciembre 5 Sesión virtual zoho show Time	
Factoría 3 Modelado 3D	Diciembre 7 Reto 2 Slack					Diciembre 12 Sesión virtual zoho show Time	
Factoría 4 Render 3D	Diciembre 14 Reto 3 Slack					Enero 9 Sesión virtual zoho show Time	
Factoría 5 Impresión 3D	Enero 11 Reto 4 Slack					Enero 16 Sesión virtual zoho show Time	
Factoría 6 Electrónica Básica	Enero 18 Reto 5 Slack					Enero 23 Sesión virtual zoho show Time	
Factoría 7 Arduino	Enero 25 Reto 6 Slack					Enero 30 Sesión virtual zoho show Time	
Factoría 8 Landing Page y Mockups	Febrero 1 Reto 7 Slack					Febrero 6 Sesión virtual zoho show Time	
Factoría 9 Mentor Maker	Febrero 8 Reto 8 Slack					Febrero 13 Sesión virtual zoho show Time	
Cierre Maker Academy Certificación	Febrero 15 Proyecto Final					Febrero 20 Envío de Certificados	Febrero 21 Cierre del curso

Conoce a tus instructores



Alberto Méndez

Ingeniero Electrónico y en Telecomunicaciones con Maestría en Microelectrónica, desarrollado hardware y sistemas neurodifusos para autómatas e inteligencia artificial. Para aumentar el acceso a la cultura Maker, diseñó el path de aprendizaje MakerSpace at Home como actual Maker Jedi del Laboratorio de Experiencias de Innovación del Tecnológico de Monterrey en Guadalajara, ha dirigido diversos grupos creativos de alumnos de diferentes escuelas de nivel profesional, emprendedores de TecLean, y ha co-organizado eventos con aliados como IBM, Heineken, Bimbo, INC Mty.

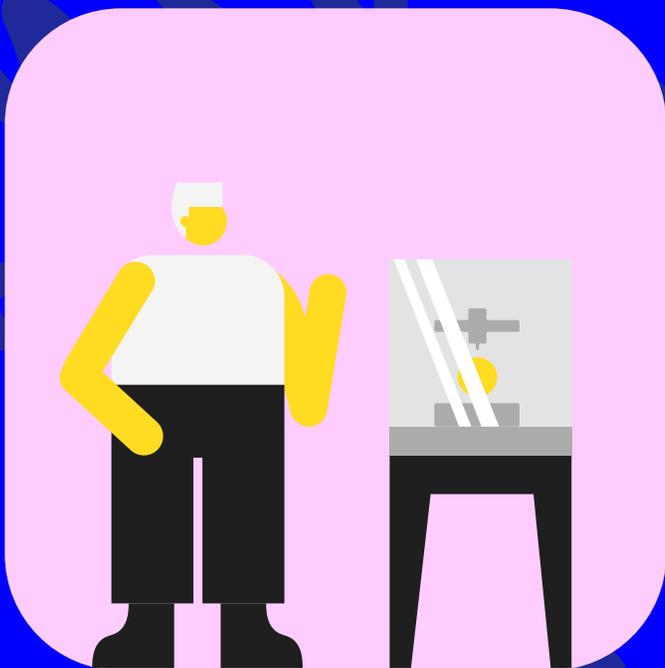


Ruth Padilla

Egresada de la carrera de Diseño Industrial del Tec de Monterrey Campus Guadalajara. Apasionada con el proceso de generar y conectar ideas para mejorar la experiencia del usuario. Además realizó una concentración en diseño, producción y comercialización de joyería que le permitió fundar Alma Charra Joyería, una marca contemporánea, creativa, estilizada y con espíritu libre que busca conectar con el corazón charro con la firme visión de que juntos apoyemos a México. Además se destaca por sus conocimientos en User Experience y diseño de productos/servicios.



Conoce a tus instructores



Sergio Hernández

Ingeniero en Sistemas Computacionales con Maestría en Administración de Tecnologías de Información. Es profesor universitario en el Tec de Monterrey. Actualmente es consultor en el área de educación en un organismo internacional. Ha participado en proyectos de tecnología, educación y gestión de conocimiento a nivel Nacional e internacional en organizaciones como el Programa de Naciones Unidas para el Desarrollo y la UNESCO. Es emprendedor social en Estación Meiquer cuyo objetivo es impulsar el juego creativo para transformar comunidades en México. Colabora en Alhora.mx, una plataforma digital que cuenta historias para recuperar la esperanza como fuerza social.



Rogelio Sariñana

Estudiante de la carrera de Ingeniería en Tecnologías Computacionales del Tec de Monterrey campus Aguascalientes. Reconocido por crear OZVI, un dispositivo capaz de desinfectar áreas mediante ozono y luz ultravioleta. Dicho sistema ayudará al sector salud para combatir la actual pandemia. Ha participado en convocatorias como "Ideas por nuestro México" e INC Prototype, siendo acreedor al primer lugar en la categoría TRL de 5 a 8 de dicho concurso. Además es fundador de la startup TOD (Desarrollo de Tecnologías Open Source) que busca impulsar el desarrollo e innovación tecnológica. Por su ingenio y conocimiento, ha sido galardonado con la Beca al Talento Emprendedor



Conoce a tus Maker Buddy's



Ana Sofía Contreras

Diseñadora industrial, con amplio desempeño en diseño gráfico, creación de productos, prototipaje computarizado, User Experience. Obtuvo la certificación en diseño, gestión y fabricación de mobiliario. Reconocida por IDEO U en el curso de insights for innovation.



Octavio Aganza

Ingeniero en innovación y desarrollo, Fundador de Protoplace, empresa de prototipado, diseño e impresión 3D y Whitecard, empresa de soluciones digitales en el área de la salud



Laura Silva

Diseñadora industrial, especializada en Diseño gráfico y diseño de productos, prototipaje computarizado, cuenta con certificación en bocetaje.



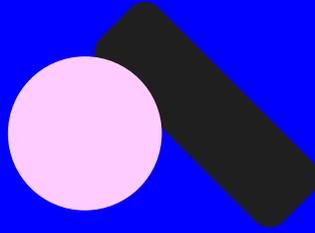
Juan Pablo Montoya

CEO de BSN Technologies, Startup que desarrolla Inteligencia Artificial para asistir el diagnóstico de imágenes Biométricas. Ganador de la beca al Talento emprendedor en 2020.





Maker Academy 2020



Prototipado y medición TRL

Corte Láser



Modelado 3D

Render 3D



Impresión 3D

Electrónica básica

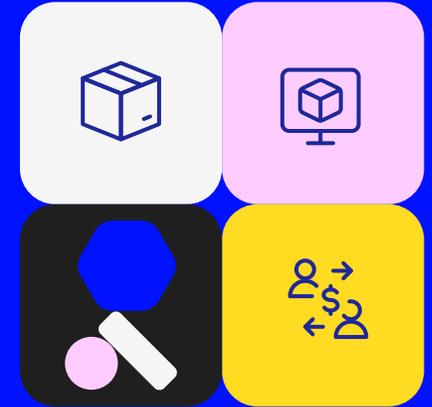


Arduino

Landing Page y Mockups



Mentor Maker



Elige tu desafío

Podrás explorar el poder de los conocimientos para elegir el desafío de tu proyecto final:

“ Incluir las herramientas maker en una de las clases que vez en el día a día ”

- Prototipado
- Validación
- Propuesta de Valor
- Trends
- Usabilidad
- User Experience
- User Interface
- Desarrollo Tecnológico

Beneficios



Reconocimiento

El Tecnológico de Monterrey, extenderá una constancia digital que servirá como reconocimiento en tu trayectoria académica.



Mentoría/Workshops

Talleres en formato digital con acceso a grabaciones de las mismas, así como mentoría por parte de instructores y buddy's maker



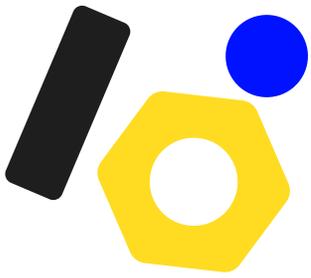
Recursos

Los participantes tendrán acceso a recursos, materiales y herramientas que comparte espacios Maker quienes han generado contenido relevante sobre fabricación digital.



Comunidad de aprendizaje

Se desarrolla una comunidad maker para el desarrollo colaborativo de habilidades para la materialización rápida de ideas.



Requerimientos técnicos

Hardware mínimo requerido PC o Laptop

Memoria: 4 GB de RAM

Tarjeta gráfica: Compatible con DX 11 o superior GPU dedicada con 1 GB o más de VRAM Gráficos integrados con 6 GB o más de RAM

Espacio en disco: 3 GB de almacenamiento

Sistema operativo: Apple® macOS™ Catalina 10.15; Mojave v10.14; High Sierra v10.13

Microsoft® Windows® 8.1 (64 bits)

Microsoft Windows 10 (64 bits)



Software
FUSION 360
http://bit.ly/fusion_360



Software
RD WORKS
http://bit.ly/rd_works



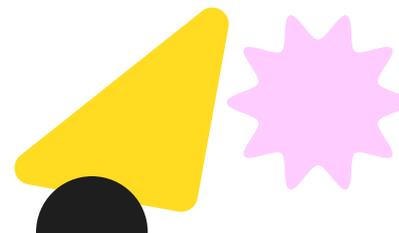
Plataforma
SLACK
<https://bit.ly/slackma>



Plataforma
MIRO
<https://miro.com/>



Plataforma
ZOHO
<https://attend.zoho.com/uo48>



“La innovación significativa no se logra hablando de nuevas ideas: hay que construir y probar prototipos.”

“La quinta disciplina” (1990), Peter Senge

Contacto

Alejandro Morales
moralex@tec.mx
Director del ixLAb

Alberto Méndez
alberto.mendez@tec.mx
Coordinador del MakerSpace

